

添付資料: LoRa 通信方式において使用するソフトウェアについて

はじめに

本資料中の URL もしくはソースコードのファイル名はクリックすることで、該当する web page や GitHub 上のソースコードを閲覧することができるようになっている。

使用するライブラリ

LoRa コントローラ (HopeRF RF98 あるいは Semtech SX1278 と呼ばれるもの) の制御には、RadioLib (<https://github.com/jgromes/RadioLib/>) を使用する。このライブラリは RF98/SX1278 に限らず、多種多様な無線モジュールを、可能な限り同一の操作方法で Arduino から制御できるように作られたものである。

申請に用いる HopeRF RF98 は、Semtech SX1278 のラベルを変更しただけのものであり、同一の製品と言われている。RadioLib には RF98 の制御に対応するクラスは実装されていないが、SX1278 クラスを使用して制御することができるためにこれを使用し、本資料中の説明も SX1278 として進める。

アプリケーション

現時点において、実用的なアプリケーションの作成計画は無い。しかし、アプリケーションを作成するための礎として、RadioLib の使用例として提供される Arduino スケッチ (SX127x_Transmit.ino) をベースに、暗号化しない平文を送信する実験を行いたいと考えている。

使用例のスケッチ (アプリケーション) 内で行われる処理を簡単に要約すると、

1. SX1278 と Arduino の接続に使用する I/O ピンを設定 (SX1278 radio = new Module())
2. SX1278 を初期化 (radio.begin())
3. メッセージの送信 (radio.transmit("Hello, world!"))

となる。RF98 (SX1278) と Arduino の接続は SPI を使用し、SPI の制御は Arduino 標準ライブラリである <SPI.h> を使用する。このライブラリは、RadioLib 側から呼び出されるため、スケッチ側から直接 SPI を操作することで SX1278 の動作に影響を及ぼすようなことはない。

なお、使用例のスケッチそのままではデフォルトの設定 (周波数 434.0 MHz, 周波数帯域幅 125kHz, SF=9, CR=7) で電波を発射してしまうため、これらは適切な設定を行うようコードを追加した上で実験を行う。

ライブラリの機能説明

RadioLib の SX1278 制御クラスの説明は https://jgromes.github.io/RadioLib/class_sx1278.html にあり、そのうち LoRa 変調を使用して通信を行うために用いる主なメソッドを記す。

begin() SX1278 を LoRa モードに設定して動作を開始

reset() SX1278 をリセット

setFrequency() 周波数設定 (137.0~525.0 MHz)

setBandwidth() 周波数帯域幅の設定 (7.8~500 kHz)

setSpreadingFactor() 拡散率 (SF) の設定 (6~12)

setCodingRate() 誤り訂正符号 (CR) の設定

setOutputPower() 送信電力の設定 (2~17 dBm)

setGain() 受信感度の設定 (0~6)

送受信については、各種無線モジュールで共通に使用できるメソッド (PhysicalLayer Class, https://jgromes.github.io/RadioLib/class_physical_layer.html) から、代表的な以下の二つを記す。

transmit() 文字列の送信

receive() 文字列の受信

これらのメソッドを使用してアプリケーションを作成するが、その際は `setFrequency()` による周波数設定はアマチュアバンド (430~440 MHz) の範囲内とし、`setBandwidth()` による周波数帯域幅の設定も 30kHz 以下となるようにする。

送信処理の流れ

RadioLib のスケッチ例 (`SX127x_Transmit.ino`) にある `radio.transmit(const char* str)` メソッドを使用した送信において、暗号化処理が含まれていないことを示すため、送信処理の流れを解説する。

1. `radio.transmit(const char* str)` は、`PhysicalLayer::transmit(const char* str, uint8_t addr)` に対応する¹。
2. `PhysicalLayer::transmit(const char* str, uint8_t addr)` の処理は `src/protocols/PhysicalLayer/PhysicalLayer.cpp` にあり、与えられた `str` の内容を変えず最終的に `PhysicalLayer::transmit(uint8_t* str, size_t len, uint8_t addr)` を呼び出す。
3. `PhysicalLayer::transmit(uint8_t* str, size_t len, uint8_t addr)` は `src/protocols/PhysicalLayer/PhysicalLayer.h` において純粋仮想関数として定義されているため、`PhysicalLayer` を継承した各コントローラの `transmit()` が実際の処理を担うこととなる。
4. `SX1278` クラスは `SX1278 Class Reference` (https://jgromes.github.io/RadioLib/class_s_x1278.html) にあるように、`PhysicalLayer` → `SX127x` → `SX1278` クラスを継承する。
5. `SX1278` の送信処理は `SX127x::transmit(uint8_t *data, size_t len, uint8_t addr)` (`src/modules/SX127x/SX127x.cpp`) にあり、ここから `SX127x::startTransmit(uint8_t* data, size_t len, uint8_t addr)` を呼び出して `SX1278` の送信用 FIFO にデータを書き込む。
6. ここまでの経路において、`radio.transmit()` で与えられたデータは無加工で `SX1278` に渡るため、`RadioLib` 内で暗号化は行われたいと言える。

【以下余白】

¹C++ においては `addr` の指定を省略した場合の初期値を定義でき、ここでは省略時に `addr = 0` となるようヘッダファイルに記述されている。